

# CORSI DI APPROFONDIMENTO DI GAME DESIGN



# CORSI DI APPROFONDIMENTO DI GAME DESIGN

In seguito al grande successo dei Corsi Base di Game Design, tornano i Corsi Tambù. **3 Corsi di Approfondimento**, da 10 lezioni per ciascuna tematica (**Librogame**, **Gioco di Ruolo** e **Gioco da Tavolo**) in live webinar.

## DURATA E ATTIVITA'

**Corso Librogame:** Dal 20 Novembre 2021 al 18 Dicembre 2021

**Corso Gioco di Ruolo:** Dal 15 Gennaio 2022 al 12 Febbraio 2022

**Corso Gioco da Tavolo:** Dal 26 Febbraio 2022 al 26 Marzo 2022



Lezioni in live webinar, registrazione delle lezioni, rilascio materiale didattico ed esercizi pratici.



5 sabati mattina a corso, dalle 09.30 alle 13.00, per un totale di 54 ore di lezione. Corsi acquistabili singolarmente o tutti assieme ad un prezzo speciale. La prima giornata di ogni corso è gratuita.



# PROGRAMMA

Librogame

Gioco di Ruolo

Board Game

## CORSO LIBROGAME DESIGN

### 1° Lezione - 20 Novembre

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Introduzione al rinascimento dei librogame
- Differenza tra Old-School e stili contemporanei

**Docenti:** Francesco di Lazzaro e Davide Cencini

**Ospite:** Mauro Longo

### 2° Lezione - 27 Novembre

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Adattare un classico nella scrittura a bivi
- Scrivere librogame di genere (giallo)

**Docenti:** Lorenzo Trenti e Alberto Orsini

**Ospite:** Jonathan Green

### 3° Lezione - 04 Dicembre

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Scrivere un librogame di genere fantasy e fantascienza
- Sviluppare un'ambientazione fantastica

**Docenti:** Cristiano Brignola e Antonio Costantini

**Ospite:** Valentino Sergi

### 4° Lezione - 11 Dicembre

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Scrivere un Librogame Open-world
- Sviluppare sistemi complessi di prove e ostacoli

**Docenti:** Marco Zamanni e Andrea Tupac Mollica

**Ospite:** Dave Morris

### 5° Lezione - 18 Dicembre

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Presentare un progetto a un editore
- L'attività promozionale dell'autore

**Docenti:** Aristeia, Dracomaca, Officina Meningi

**Ospite:** Jonny Fontana

# PROGRAMMA

Librogame

Gioco di Ruolo

Board Game

## CORSO GDR DESIGN

### 1° Lezione - 15 Gennaio

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Ideare e pubblicare un GDR
- L'evoluzione di D&D, fino alla 5E ed oltre

**Docenti:** Christian "Zoltar" Bellomo e Giovanni Micolucci

**Ospite:** Dragon's Secret

### 2° Lezione - 22 Gennaio

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Creare un Gioco di Ruolo ispirato alla Storia
- Adattare i classici della letteratura

**Docenti:** Helios Pu e Federica Garelo

**Ospite:** Errico Borro

### 3° Lezione - 29 Gennaio

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Gioco di ruolo, formatori e operatori ludici
- Gioco di ruolo e didattica

**Docenti:** Giocaruoloando e Alessandro Savino

**Ospite:** Genitori di Ruolo

### 4° Lezione - 5 Febbraio

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Sviluppare avventure Old-School
- Creare toolkit e sandbox universali

**Docenti:** Andrea Rossi e Giuseppe Rotondo

**Ospite:** Storymancer

### 5° Lezione - 12 Febbraio

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Sviluppare fantasy indipendenti
- Creare una casa editrice

**Docenti:** Alessandro Piroddi e Simone Morini

**Ospite:** Editori

# PROGRAMMA

Librogame  
Gioco di Ruolo  
Board Game

## CORSO BOARDGAME DESIGN

### 1° Lezione - 26 Febbraio

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Diventare Autore di giochi nel mercato internazionale
- Progettare gioco da tavolo per le major

**Docenti:** Pierluca Zizzi e Relatore

**Ospite:** Ospite

### 2° Lezione - 05 Marzo

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Design di un Family Game
- Design di un Euro Game

**Docenti:** Marco Valtriani e Relatore

**Ospite:** Ospite

### 3° Lezione - 12 Marzo

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Progettazione e didattica ludica
- Gioco, disabilità e inclusività

**Docenti:** Relatore e Gabriele Mari

**Ospite:** Ospite

### 4° Lezione - 19 Marzo

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Design e direzione artistica di un gioco da tavolo
- Materiali, componentistica e fornitori

**Docenti:** Luca Cervini e Giulio Vezzani

**Ospite:** Ospite

### 5° Lezione - 26 Marzo

Dalle 9.30 alle 12.00/12.15 Lezioni

- Differenze tra design e sviluppo per un progetto editoriale
- Rapporto tra Editore e Autore

**Docenti:** Simone Luciani e Lorenzo Tucci Sorrentino

**Ospite:** Ospite